

A 3D monitor talán még szélesebb felhasználási körrel rendelkezhet, (*bizonyos értelemben jobb*

[befektetés](#)

) mint az átlag 3d led tv. Ha megnézzük, hogy hány hard core játékos fizetne sokat azért, hogy kedvenc lövöldözős játékában három dimenziós lőnivaló jelenjen meg - valószínűleg nem kis számot találunk.



Az **Nvidia** már majdnem két éve bemutatta az [Nvidia GeForce 3D vision](#) -t, amely infrás szemüveggel került piacra.

A CES 2010-es bemutatóján pedig az **Alienware** színeiben jelent meg a Nvidia Geforce 3D visionnel kompatibilis [OptX AW2310](#) . Ez a 23 coll (kb. 59 cm) képátlójú 3D monitor természetesen full HD 1080p, 3ms válaszidővel és **120Hz**

-es képfrissítés pedig a
sztereoszkópikus képalkotáshoz
szükséges.

TN paneles, dinamikus kontraszt terén 80000:1 aránnyal büszkélkedik , 400 cd/m2 az elérhető fényerő.

Megjelenése körül 90 000 Ft-ot taksált - tehát igazán kifizethetőnek tűnik a vétel, mégha a NVidia szett még további 40 000 ft-ot is jelent. Kérdés, hogy hány olyan 3D játék születik a közeljövőben, amely ki tudja használni a meglévő technológiát.

setBuffer